

Lietuvos Respublikos liberalų sąjūdžio sąskrydžio sporto rungčių N U O S T A T A I

I. TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

1. Populiarinti sportą.
2. Skatinti Lietuvos Respublikos liberalų sąjūdžio (toliau – LRLS) narių ir partijos bičiulių fizinį aktyvumą.
3. Išsiaiškinti pajėgiausias skyrių komandas įvairiose sporto šakose.

II. VADOVAVIMAS VARŽYBOMS

1. Varžybas organizuoja LRLS sekretoriatas.
2. Varžyboms vadovauja vyr. teisėjas Žilvinas Galimovas ir LRLS sekretoriato koordinatė Rūta Leinartaitė.
3. Atskirų rungčių vyr. teisėjai bus paskelbti varžybų vietoje.

III. VIETA IR LAIKAS

1. Varžybos vykdomos 2019 m. liepos 20 d. LRLS sąskrydžio metu.
2. Varžybos bus vykdomos sodyboje „Aerodream“ (Antakalnio g. 2, Antakalnio kaimas, Trakų raj.), kurioje vyks LRLS sąskrydis.
3. Krepšinis, futbolas ir tinklinis prasideda 12 val., virvės traukimas – 16 val.

IV. RUNGTYS

1. LRLS sąskrydžio metu bus organizuojamos šios sporto varžybos:
 - 1.1. Krepšinis 3x3
 - 1.2. Futbolas 5x5
 - 1.3. Tinklinis 4x4
 - 1.4. Virvės traukimas 5x5

V. DALYVIAI

1. LRLS sąskrydžio metu organizuojamose sportinėse varžybose gali dalyvauti LRLS nariai ir kiti sąskrydžio dalyviai.
2. Asmenys iki 18 metų varžybose gali dalyvauti tik su tėvų/globėjų raštišku sutikimu, kuriame būtina pažymėti, jog nelaimingo atsitikimo atveju dalyvavusio nepilnamečio asmens tėvai/globėjai neturės pretenzijų varžybų organizatoriams.
3. Varžybose **negalima dalyvauti** 2018 ir 2019 metų šalies jaunimo ir suaugusiųjų sporto šakų Lietuvos čempionatų, aukščiausiosios, A ir I lygos sportininkams, LKL, NKL ir LKF MKL A diviziono, LKF taurės varžybose dalyvavusiems žaidėjams, Lietuvos tinklinio čempionato, aukščiausios lygos ir I lygos sportininkams, paskutinių metų/sezono ar einamųjų metų lauko virvės traukimo čempionate dalyvavusiems sportininkams.

VI. KREPŠINIS

1. Krepšinio rungtyje varžybos vykdomos 3 prieš 3.
2. Skyriai varžyboms gali registruoti ne daugiau kaip 4 žaidėjus.
3. Komandos žaidėjų apranga privalo būti panašių spalvų.
4. Varžybos bus vykdomos pagal oficialias 3x3 krepšinio taisykles:
 - 4.1. Prieš rungtynes 5 min. skiriamos komandos apšilimui. Rungtynių trukmė 10 min., nestabdant laiko.
 - 4.2. Rungtynes pradedanti komanda išaiškinama burtų keliu.
 - 4.3. Už taiklų metimą – 1 taškas, už metimą už 6,25 m. linijos – 2 taškai.
 - 4.4. Rungtynes puolime pradedanti komanda išaiškinama burtų keliu. Tai atlieka aikštelės teisėjas. Burtus laimėjusi komanda pradeda žaidimą iš už 6,25 m linijos. Ji ataką pradeda „check ball“u“. Jei komanda pasirenka gynybą, tai pratęsimo atveju ji pradeda valdyti kamuolį pirma.
 - 4.5. Rungtynėse nėra „ginčo“ išmetimų. Esant tokioms situacijoms, kamuolys atitenka tą ataką besigynusiai komandai.
 - 4.6. Įmetus kamuolį į krepšį, puolusi komanda negali liesti kamuolio iki tol, kol jo nepalietė besigynusi komanda. Jeigu puolusi komanda po taškų palietė kamuolį, ji baudžiama technine pražanga (ji neįskaiciuojama į komandines pražangas). Už techninę pražangą skiriamas vienas (1) baudos metimas. Jei ilgiau nei 5 sekundes besigynusi komanda nepaima kamuolio, tai kamuolį gali paimti puolusi komanda, kuri gali pradėti naują ataką kamuoliui esant už tritaškio linijos. Jeigu besigynusi komanda pasiima kamuolį, tai kitai komandai draudžiama spausti. Besigynusi komanda privalo išsivaryti kamuolį už tritaškio linijos arba atlikti perdavimą komandos draugui už tritaškio linijos.
 - 4.7. Besiginančiai komandai atkovojus ar perėmus kamuolį, jis turi būti grąžintas už 6,25 m linijos (perdavimas nebūtinai).
 - 4.8. Kamuoliui patekus už aikštelės ribų, komandos pradeda ataką už 6,25 m linijos „check ball“ būdu.
 - 4.9. Pirmojo ginčo atveju kamuolys atitenka gynyboje rungtynes pradėjusiai komandai, kitais ginčų atvejais – paeiliui.
 - 4.10. Keitimų skaičius neribojamas, tai vykdoma sustabdžius žaidimą ar pelnius taškus.
 - 4.11. Kabintis už lanko rungtynių ir apšilimo metu - draudžiama!
 - 4.12. Pražangos:
 - 1) Už pražangą metimo metu skiriamas vienas (1) baudos metimas. Jei prasižengta metant iš už 6,25 m linijos, skiriami du (2) baudos metimai.
 - 2) Jeigu pražanga buvo užfiksuota atliekant metimą, kuris buvo taiklus, tuomet taškai įskaitomi ir skiriamas vienas (1) baudos metimas.
 - 3) Už nesportinę pražangą skiriami du (2) baudos metimai. Už techninę pražangą skiriamas vienas (1) baudos metimas. Po nesportinės ar techninės pražangos kamuolys lieka baudą metusiai komandai.
 - 4) Komanda išnaudoja komandinių pražangų limitą, kuomet rungtynėse bendrai surenka 6 (šešias) pražangas. Komandai surinkus 6 pražangas, kiekviena kita pražanga (7, 8 ir 9) baudžiama 2 baudos metimais. Jeigu pražanga buvo užfiksuota atliekant metimą, kuris buvo taiklus, tuomet taškai įskaitomi ir skiriamas vienas (1) baudos metimas.
 - 5) Komandai pažeidus taisykles 10 kartų ir daugiau – metami 2 baudos metimai ir kamuolys atitenka juos metusiai ekipai.

- 6) Jei, prasižengus ir teisėjui paskyrus baudos metimą (-us), baigiasi rungtynėms skirtas laikas, metimas (-ai) atliekamas (-i), pasibaigus rungtynėms.
 - 7) Baudos metimui skiriamos 8 sekundės.
 - 8) Vilkinimas arba tyčinis pasyvus žaidimas (t.y. kuomet nebandoma atakuoti krepšio) yra vertinamas kaip taisyklių pažeidimas. Jį nustato rungtynių teisėjas, kuris iš pradžių perspėja, o po to gali atiduoti kamuolį besiginančiai komandai.
 - 9) Siekiant išvengti nesusipratimų žaidėjams neskaičiuojamos asmeninės pražangos ir žaidėjas negali būti pašalintas dėl pražangų limito (išskyrus už nesportines ar technines pražangas).
- 4.13. Rungtynės vyksta iki 21 įmesto taško arba 10 minučių.
 - 4.14. Jei 10 minučių laikas baigėsi, nugalėtoju skelbiama komanda, surinkusi daugiau taškų. Jeigu nustatytas rungtynių laikas baigiasi lygiosiomis, tuomet rungtynėse žaidžiamas pratęsimas, kurį su kamuoliu pradeda rungtynių pradžioje besiginynusi komanda. Komanda, kuri pratęsimo metu pirmoji pelno 2 (du) taškus, skelbiama rungtynių nugalėtoja. Pratęsimo metu netaikoma (21) įmestų taškų taisyklė.
 - 4.15. Keitimų skaičius neribojamas.
5. Varžybų vykdymo sistema komandoms bus paskelbta po registracijos varžybų vietoje, kai bus aiškus tikslus dalyvaujančių komandų skaičius.
 6. Varžybų organizatoriai pasilieka teisę sumažinti rungtynių laiką iki 7 minučių ir/arba reikiamų įmesti taškų skaičių iki 15, atsižvelgiant į užsiregistruosiančių komandų skaičių.

VII. FUTBOLAS

1. Futbolo rungtyje varžybos vykdomos 5 prieš 5 (įskaitant vartininką).
2. Skyriai varžyboms gali registruoti ne daugiau kaip 8 žaidėjus.
3. Komandos žaidėjų apranga privalo būti panašių spalvų.
4. Varžybos bus vykdomos pagal mažojo futbolo taisykles su kai kuriais pakeitimais.
Pagrindinės nuostatos:
 - 4.1. Rungtynių trukmė: du kėliniai po 15 min. su 5 min. pertrauka.
 - 4.2. Aikštėje komandą sudaro 5 žaidėjai, vienas iš jų yra vartininkas.
 - 4.3. Už pergalę skiriami 3 taškai, už lygiąsias 1 taškas, už pralaimėjimą – 0 taškų.
 - 4.4. Užėjus kamuoliui už vartų linijos, vartininkas kamuolį įveda ranka. Kamuolys turi liestis su kuo nors (žaidėjais, siena arba salės grindimis) iki centro linijos. Prasižengus šiai taisyklei, skiriamas laisvas smūgis nuo centro linijos į prasižengusios komandos vartus.
 - 4.5. Atliekant laisvą smūgį, keliant kampinį, įvedant kamuolį iš už šoninės linijos priešininkų komandos žaidėjai privalo išsidėstyti ne arčiau kaip 3 m nuo kamuolio.
 - 4.6. Rungtynių metu visos pražangos fiksuojamos kaip laisvi smūgiai, išskyrus pražangas baudos aikštelėje. Už baudos aikštelėje besiginančios komandos padarytą pražangą skiriamas 9 m baudinys.
 - 4.7. Kamuoliui pataikius į salės lubas, kamuolį įveda priešininkų komanda iš šoninės linijos.
 - 4.8. Įžaidžiant kampinius, baudos aikštelėje atakuojančios komandos žaidėjas gali stovėti.
 - 4.9. Įžaidžiant laisvą smūgį, baudos aikštelėje atakuojančios komandos žaidėjai negali stovėti.
 - 4.10. Žaidėjas, kuriam buvo parodyta raudona kortelė, šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos ir keičiamas kitu žaidėju.
 - 4.11. Keitimų skaičius neribojamas.
5. Varžybų vykdymo sistema komandoms bus paskelbta po registracijos varžybų vietoje, kai bus aiškus tikslus dalyvaujančių komandų skaičius.

VIII. TINKLINIS

1. Tinklinio rungtyje varžybos vykdomos 4 prieš 4.
2. Skyriai varžyboms gali registruoti ne daugiau kaip 6 žaidėjus.
3. Iš keturių komandos žaidėjų vienu metu aikštelėje turi būti bent vienas vyras arba viena moteris.
4. Varžybos bus vykdomos pagal oficialias parko tinklinio taisykles. Su taisyklėmis susipažinti galite čia: https://www.ltf.lt/images/ltf_dokumentai/parko_tinklinis.pdf
5. Keitimų skaičius neribojamas.
6. Varžybų vykdymo sistema komandoms bus paskelbta po registracijos varžybų vietoje, kai bus aiškus tikslus dalyvausiančių komandų skaičius.

IX. VIRVĖS TRAUKIMAS

1. Virvės traukime varžybos vykdomos 5 prieš 5.
2. Skyriai varžyboms gali registruoti ne daugiau kaip 5 žaidėjus.
3. Iš penkių komandos žaidėjų vienu metu virvę traukti turi bent vienas vyras arba viena moteris.
4. Taisyklės:
 - 4.1. Komandos dėvi įprastą patogią sportinę aprangą.
 - 4.2. Metalinės batelių nosys neleidžiamos. Smaigaliai ar vinys, išsikišančios iš batelių padų ar kulnų, neleidžiami.
 - 4.3. Sportininkams neleidžiama sugriebti virvės dalies, esančios tarp išorinių juostelių ar žymių. Pradėjus traukti, pirmasis traukėjas laiko virvę kiek įmanoma arčiau išorinės juostelės ar žymės. Virvėje neturi atsirasti jokių mazgų ar kilpų, joks komandos narys negali prispausti virvės prie kurios nors savo kūno dalies. Virvės persipynimas yra kilpa. Pradedant traukti, virvė turi būti įtempta, o jos vidurio žymė – virš centrinės linijos ant žemės.
 - 4.4. Kiekvienas traukiantis komandos narys laiko virvę abiem plikomis rankomis įprastu būdu – abiejų rankų delnais į viršų, virvei slystant tarp kūno ir viršutinės rankos dalies. Bet koks kitas laikymo būdas, neleidžiantis virvei laisvai judėti, laikomas stabdymu ir prieštarauja taisyklėms.
 - 4.5. Bendri taisyklių pažeidimai:
 - 1) Atsisėdimas. Tyčinis atsisėdimas ant žemės arba negrįžimas į traukimo poziciją tuoj pat po paslydimo.
 - 2) Virvės stabdymas. Bet koks virvės laikymo būdas, neleidžiantis jai laisvai judėti
 - 3) Virvės prispaudimas. Virvės prispaudimas, neleidžiantis jai praeiti tarp kūno ir viršutinės rankų dalies.
 - 4) Lipimas virve. Virvės praleidimas pro rankas.
 - 5) Pasyvumas. Komandų nesugebėjimas aktyviai varžytis traukimo metu, nė vienai iš jų neįgyjant pranašumo ilgesnį laiką, gali būti bet kuriuo momentu teisėjų įvertinti kaip “traukimo nebuvimas”. Tokiu atveju traukimas pradedamas iš naujo ant naujos arba mažiau išmindžiotos žemės, esančios kuo arčiau pradinės traukimo vietos. Jei traukimas su pasyvumo periodais tęsiasi

- ilgiau nei 10 min., vyr.teisėjas gali paskatinti centro teisėją paskelbti “traukimo nebuvimą.”
- 6) Atramos kojoms. Bet kokie įspaudai žemėje iki pasigirstant komandai ”įtempti”.
 - 7) Komandos gali gauti du (2) įspėjimus dėl taisyklių pažeidimų bet kurio vieno (1) traukimo metu, prieš būdamas diskvalifikuotos. Visų taisyklių pažeidimų atveju, komanda gali būti nubausta nusižengus nors vienam jos nariui.
5. Varžybų vykdymo sistema komandoms bus paskelbta po registracijos varžybų vietoje, kai bus aiškus tikslus dalyvausiančių komandų skaičius.

X. KOMANDU REGISTRACIJA

1. Komandų registracija vykdoma iki liepos 20 d. 10:45.
2. Komandų registracija iki sąskrydžio dienos vykdoma užpildant specialią internetinę „Google Docs“ formą.
3. Komandų registracija sąskrydžio dieną vykdoma tik sąskrydžio vietoje, Info centre.
4. Komandoms, pateikusioms išankstinės registracijos formą internetu, Info centre sąskrydžio dieną registruotis nebereikia.

XI. TEISĖJAVIMAS

1. Teisėjus bei sekretorius-statistus skiria ir apmoko varžybų vyr. teisėjas.

XII. GINČU SPRENDIMO TVARKA

1. Visus ginčus, iškilusius rungtynių metu, sprendžia rungtynių teisėjas.
2. Visus kitus ginčus, iškilusius ne rungtynių metu ar pasibaigus rungtynėms, sprendžia atskiros rungties vyr. teisėjas.
3. Bet kuriai iš komandų pateikus protestą, per 45 minutes jį išnagrinėja varžybų vyr. teisėjas.

XIII. APDOVANOJIMAI

1. Bus apdovanoti visų sporto šakų nugalėtojai ir prizininkai.

KOMANDOS PAVADINIMAS: _____

REGISTRACIJA Į
JONAVOS RAJONO TINKLINIO PIRMENYBES

2019 m.

Eil. nr.	Vardas, pavardė	Gimimo data	Papildoma informacija	Parašas*
1		____ - ____ - ____		
2		____ - ____ - ____		
3		____ - ____ - ____		
4		____ - ____ - ____		
5		____ - ____ - ____		
6		____ - ____ - ____		
7		____ - ____ - ____		
8		____ - ____ - ____		
9		____ - ____ - ____		
10		____ - ____ - ____		
11		____ - ____ - ____		
12		____ - ____ - ____		

**pasirašę žaidėjai patvirtina, jog yra sveiki, gali dalyvauti pirmenybėse ir patys varžybų metu atsako už savo sveikatą, o nelaimingo atsitikimo atveju neturės jokių pretenzijų nei organizatoriams, nei rungtynių personalui, nei varžovams.*

Komandos vyr. treneris (jeigu yra): _____

Komandos treneris (jeigu yra): _____

Komandos vadovas (vardas, pavardė, telefono numeris, parašas):

_____, +370 6 ____ - ____ - ____